



La bande dessinée fait bon ménage avec les jeux vidéo. C'est ce que démontre l'exposition, *D'Une Case à l'autre*, de [Pix3l](#), présentée samedi 24 et dimanche 25 septembre à [Normandiebulle](#) à Darnétal.



De Picsou à Batman... La plupart des personnages de bande dessinée se sont animés dans les jeux vidéo. « *On peut dire que les adaptations ont été réalisées dès le début du jeu vidéo. Au départ, il y a eu beaucoup de personnages de comics* », remarque Géraldine Lemieux de l'association Pix3l. Les liens entre les deux arts sont **de plus en plus étroits**. « *Ça marche dans les deux sens* », même si on va plus volontiers de la bande dessinée au jeu. Cependant « *les Pokemon ont été avant tout un jeu. Sont arrivés ensuite les produits dérivés et la bande dessinée* ». Dans ce domaine, c'est la production japonaise qui se singularise. « *Les différents univers sont aujourd'hui quasiment tous proposés en mangas, en dessins animés et en jeux vidéo. Tous se retrouvent dans un même processus créatif* ».

Pendant le festival Normandiebulle qui se déroule samedi 25 et dimanche 26 septembre à Darnétal, Pix3l propose **une exposition interactive** explorant les passerelles entre la bande dessinée et les jeux vidéo. Pour les découvrir, l'association met à la disposition des visiteurs plusieurs jeux, notamment Muramasa, en cel-shading, une technique qui donne un aspect cartoon, Comix Zone dans lequel un personnage tente de sortir de sa bande dessinée, ou Phallaina, semblable à un roman graphique.

- Samedi 24 et dimanche 25 septembre de 10 heures à 18 heures dans les

tennis couverts, allée de la Gare, à Darnétal. Tarifs : 6 €, 4 € la journée, 8 €, 6 € les deux jours.

- Programme complet sur www.normandiebulle.com